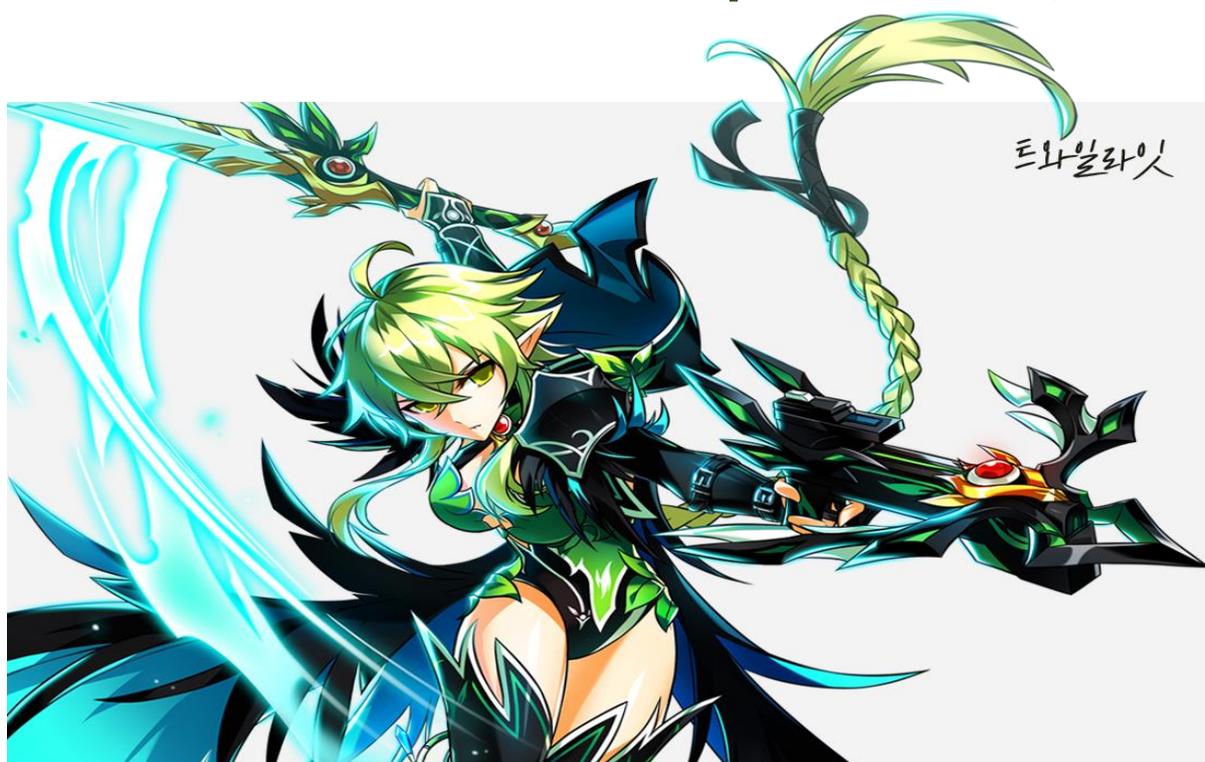


Guide de la Rena Crépuscule (TW)



Sommaire :

1. Guerrière d'Erendil (TR)
2. Ombre sylvestre (NW)
 - 2.1 Ombre sylvestre (transcendance)
3. Crépuscule (TW)
4. Booster, Sertissage et Skill

1. Guerrière d'Erendil (TR)

Chasseur talentueux (Lv. 15) :



Augmentation des PM max.

Diminution de la valeur de K.O. des attaques d'Erendil (tu as moins de chances de faire tomber l'ennemi).

Augmentation des dégâts des compétences utilisant la force d'Eldrasil.



2. Ombre sylvestre (NW)

Attaque méthodique (Lv. 35) :



Coup critique +10%

Ravage +10%

L'utilisation des compétences d'Erendil diminuera le temps de rechargement des compétences spéciales actives.

(Temps de rechargement -7% - Temps d'attente avant réactivation 6 sec).

 Fatalité	 Fendeur d'étoiles	 Attaque furieuse	 Extermination
--	---	---	---

Flèches étroites (Lv. 60) :



Augmentation de la portée des flèches +40%

Ignore la défense de l'ennemi +20%

Point vital (Lv. 60) :



+20% de chance d'avoir 100% de coup critique aux 7 prochaines attaques si tu utilises l'Erendil

Régénération de PM. +20%

2.1 Ombre sylvestre (transcendance)

Volonté déchaînée : ombre sylvestre (Lv. 70) :



Régénération de PM. à chaque utilisation d'énergie de la nature (EN)
(+3 PM.)

Sous l'effet de l'énergie de la nature (EN), les compétences de piège et les attaques d'Erendil ont une chance de déclencher des explosions de NF et d'infliger des dégâts supplémentaires.

(+30%)

Lorsque la jauge d'énergie de la nature (EN) est pleine, les dégâts des compétences spéciales actives augmentent.

(+18%)

Bête sauvage (Lv. 90) :



En cas d'utilisation de compétences spéciales actives, probabilité d'infliger des dégâts supplémentaires aux ennemis.

Probabilité (+40%)

Dégâts supplémentaires (+40%)

Les compétences suivantes peuvent désormais être utilisées en plein saut :

 Sphère de ronces	 Semence du vent	  Retardement	 Fendeur d'étoiles
--	---	--	---

3. Crépuscule (TW)

Souvenir spirituel (Lv. 99) :



Utilisez les compétences de renforcements pour augmenter la puissance d'Erendil

 Fatalité	 Papillon	 Attaque furieuse	 Extermination
--	--	---	---

Probabilité de recevoir de l'énergie d'Erendil (+50%)

Attaque (+10%)

Durée de renforcement d'Erendil (20 sec)

Dégâts (physiques) : 4200%

Temps d'attente avant réactivation de l'énergie d'Erendil : (2 sec)

Attaque supplémentaire d'Erendil (physique) : 900%

Piège (Lv. 99) :



Utilisation des pièges librement. Après avoir utilisé une compétence avec un effet de statut, la compétence suivante inflige encore plus de dégâts.

La portée des compétences suivantes augmente : (+10%)

 Piège explosif	 Sphère de ronces	 Semence du vent
--	--	---

Lorsque vous utilisez des compétences de **pièges secrets**, le 3e piège inflige de plus gros dégâts.

(+30%)

Lors de l'utilisation du skill suivant : “**Retardement**”



Les autres compétences de **piège** verront leurs temps de recharge réinitialisés et les pièges utilisés pendant que le skill “**Retardement**” est actif verront leurs temps de recharge divisés par deux.

Les dégâts des compétences de **danger mortel**, augmente temporairement l'attaque de (+10%) pendant (20 sec).

Compétences de pièges secrets :

 Piège explosif	 Sphère de ronces	 Semence du vent
--	--	---

Compétences de danger mortel :

 Colère d'Eldrasil	 Sphère de vent	 Flèche piège : Champignon vénéneux	 Spoires de la colère
---	--	---	--

4. Booster, Sertissage et Skill

Booster :

Coup Critique	Dégâts critiques	Résistance élémentaire	Coût en PM des flèches	Gain de PM des flèches	Augmentation de la vitesse de déplacement
(+30%)	(+30%)	(+250%)	(-50%)	(+25%)	(+20%)

Sertissage :

70% de **coup critique**, 55% en cas d'utilisation d'**Élixir de géant** (+15% **coup critique**).

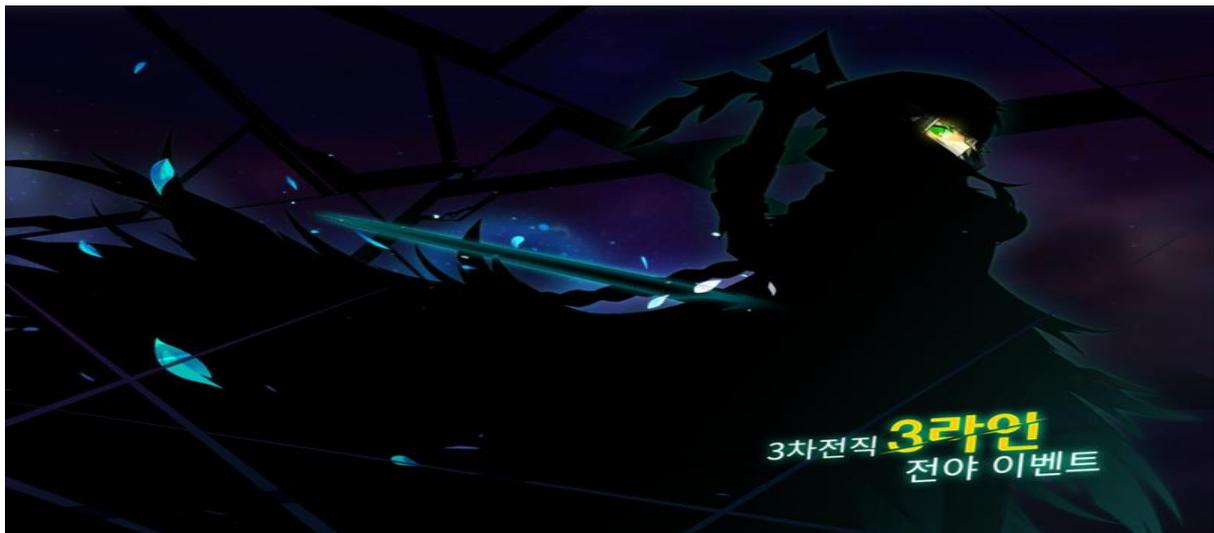
80% de **ravage**

Au minimum 120% de **rapidité**, le reste en **dégâts boss**.

Skill :

Tu as deux choix, soit tu améiores x2 **Karma** et x2 **Extermination**. Soit tu améiores x4 **Karma**

 Karma	 Extermination
---	---



Barre de compétence (PvE) :

En fonction de ce que tu fais tu peux choisir de mettre tel ou tel (**Alternance**), remplacer **“Phoenix”** par **“Tornado de flèches”**.



Barre de compétence (Raid, Henir..) :

En fonction de ce que tu fais un choix s'impose pour les alternances, remplacer **“Attaque furieuse”** par **“Papillon”**, remplacer **“Sphère de vent”** par **“Spores de la colère”**.



Bonne Lecture !

By

Argentine – Somigashi (IG)

Moi (IF)

SOMI#1639 (Discord)



Merci au [SMod] Bodewige pour m'avoir aidé à finaliser le guide.