

Zmiany ogólne

- Wszystkie sloty umiejętności ulepszanych postaci są opróżniane.
- Wszystkie atrybuty ulepszanych postaci są resetowane.
- Kombo ulepszonych postaci jest udoskonalone, a niektóre ataki kombo są lepiej rozpoznawane.
- Standardowe i rozwojowe parametry ulepszanych postaci zostają zmienione.
- Częściowo zmieniono opcję zwiększania obrażeń od umiejętności wyposażenia bohatera lub Magicznego Kamienia Spustoszenia Elyanod.

Przed:	Po:	Uwagi
Zwiększone obrażenia od 'Burzliwego Ciosu'.	Zwiększone obrażenia od 'Płomiennego Gejzeru'.	
Zwiększone obrażenia od 'Szoku Miecza'.	Zwiększone obrażenia od 'Gwiezdnego Kręgu'.	
Zwiększone obrażenia od 'Diabelskiego Kolca'.	Zwiększone obrażenia od 'Doskonałej Wichury'.	
Zwiększone obrażenia od 'Wiążącego Siewu'.	Zwiększone obrażenia od 'Wybuchowego Siewu'.	
Zwiększone obrażenia od 'Mega-Pocisku Elektronowego'.	Zwiększone obrażenia od 'Mega-Pocisku Elektronowego - Sprawiedliwość'.	
	Zwiększone obrażenia od 'Mega-Pocisku Elektronowego - Obezwładnienie'.	Gdy pod działaniem tego efektu są Nazo-Mścicielka, Nazo-Wendeta i Nazo-Ultima.
	Zwiększone obrażenia od 'Mega-Pocisku Elektronowego - Błyskawica'.	Gdy pod działaniem tego efektu są Nazo-Elektra, Nazo-Serafin i Nazo-Sariel.

Nazwa zmiany klasy	Nazwa umiejętności	Modyfikacja
Elsword	Droga Miecza	Zaktualizowany system 'Drogi Miecza' Klawiszem V można przełączać tylko między trybami zniszczenia i witalności.
	Burzliwy Cios	Umiejętność usunięta.
	Krok w Bok	Dodano nowe umiejętności [Elastyczności].

Królewski Rycerz

Miecznik	Kopniak	Wartość K.O: -20 (dotychczas: -50)
	Elita Rycerska	Dodano nowe umiejętności pasywne. Obrażenia od wszystkich umiejętności: +10% (na poziomie 4) Pozyskiwanie PM przy trafieniu: +10% (na poziomie 4) Zmienia obrażenia wszystkich umiejętności magicznego ataku na atak.
	Grom	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Siły]. Zmieniono efekt umiejętności.
	Ambicja - mocno	Dodano nowe umiejętności pasywne. Efekt odporności na obrażenia 'Ambicji' zostaje zastosowany także na członkach grupy.
	Refleks Blokowy	Umiejętność usunięta.
	Witalność	Umiejętność usunięta.
Arcyrycerz	Pchnięcie Barem	Dodano nowe umiejętności [Wytrzymałości].
	Pionowe Cięcie	Dodano nowe umiejętności [Siły]. Atrybut [Lżejszy]: Koszty PM: -90% [Plansza]: Pionowe uderzenie: 4230% ataku [PvP]: Pionowe uderzenie: 1611% ataku
	Uwolniona Wola: Arcyrycerz	Dodany efekt: zwiększa twoje maks. PM. → Maks. PM: +100

Nie można już zmienić 'Płomiennego Gejzeru' i 'Potrójnego Gejzeru' w ataki fizyczne.

Mistrz Run

Rycerz Zaklinacz	Inny Sposób Myślenia	<p>Magiczny atak zwiększony z 6% do 14%. (Na poziomie 4)</p> <p>Zmienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczne ataki.</p>
	Szok Miecza	Umiejętność usunięta.
	Gwiezdny Krąg	<p>Dodano nowe umiejętności [Siły].</p> <p>Zmieniono poziom i klasę otrzymania.</p> <p>Rycerz Zaklinacz → Rycerz Runiczny na poziomie 45</p>
Rycerz Runiczny	Płomienny Miecz	<p>Zmieniono poziom i klasę otrzymania.</p> <p>Rycerz Runiczny → Rycerz Zaklinacz na poziomie 30</p>
	Uduchowiony Sprint	Dodano nowe umiejętności [Wytrzymałości].
	Runiczne Pole	<p>Dodano nowe umiejętności [Siły].</p> <p>Atrybut [Lżejszy]:</p> <p>Koszty PM: -90%</p> <p>[Plansza]:</p> <p>Pionowe uderzenie: 4230% ataku</p> <p>[PvP]:</p> <p>Pionowe uderzenie: 1611% ataku</p>
	Mistrz Run	<p>Magiczny atak nie ulega już wzmocnieniu.</p> <p>Przy użyciu umiejętności runicznej obrażenia od kolejnej umiejętności wzrastają o 10%. (Na poziomie 4)</p>
	Trening Odporności na Magię	Umiejętność usunięta.
	Potrójna Szabla	Wartość K.O nie ulega już zmniejszeniu.
	Magiczna Powłoka	Maksymalny wzrost PM obniżony z +150 do +100.
Mistrz Run	Przepływ Magii	Usunięto gejzerowy buff [Droga Miecza].

Nieśmiertelny

Rycerz Cornwell	Grad Mieczy	<p>W trakcie wykonywania umiejętności można przejść w tryb [Droga Miecza].</p> <p>Ostatni tryb zostaje zapisany.</p> <p>[Plansza]:</p> <p>Grad Mieczy: wielokrotnie 661% ataku</p> <p>[PvP]:</p> <p>Grad Mieczy: wielokrotnie 226% ataku</p>
	Masakra	<p>Buff zwiększający atak aktywuje się przy użyciu umiejętności.</p> <p>(Dotychczas po osiągnięciu 5 kombosów)</p> <p>Zwiększa twój atak o 8%.</p> <p>Zmienia obrażenia wszystkich umiejętności magicznego ataku na atak.</p>
	Śmiertelny Cios	<p>Poziom otrzymania zmieniony z pz. 30 na pz. 35.</p>
	Żądło Skorpiona	<p>Poziom otrzymania zmieniony z pz. 35 na pz. 30.</p> <p>Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Siły].</p> <p>Zmieniono efekt umiejętności.</p>
Zaklinacz Mieczy	Bezlitosny Rzeźnik	<p>Efekt spalania many nie jest stosowany na hiperumiejętnościach.</p>
	Burzliwe Żgnięcie	<p>Dodano nowe umiejętności [Wytrzymałości].</p>
	Taniec Fantomów	<p>Dodano nowe umiejętności [Siły].</p>
	Ostry Miecz	<p>Debuff ignorujący obronę ulega dezaktywacji po 5 sek.</p> <p>(Dotychczas po 10 otrzymanych trafieniach)</p>
	Uwolniona Wola: Zaklinacz Mieczy	<p>Buff zwiększający twoją siłę ataku może być także aktywowany użyciem 'umiejętności specjalnej'.</p> <p>Twoja siła ataku wzrasta także przy użyciu następujących umiejętności:</p> <p>'Sierp Miecza' i 'Śmiertelny Cios'</p> <p>Nie można już zmienić 'Płomiennego Gejzeru' i 'Potrójnego Gejzeru' w ataki fizyczne.</p> <p>[Plansza]:</p> <p>Siła ataku: +6% (można nakładać maks. 5 razy)</p>

		<p>Czas trwania: 20 sek.</p> <p>Czas oczekiwania na reaktywację: 5 sek.</p> <p>[PvP]:</p> <p>Siła ataku: +2% (można nakładać maks. 5 razy)</p> <p>Czas trwania: 20 sek.</p> <p>Czas oczekiwania na reaktywację: 5 sek.</p>
	Mistrz Cornwell	<p>Dodany efekt: zwiększa twoje maks. PM. → Maks. PM: +100</p> <p>Usunięto efekt [Sztuka władania mieczem z innego świata - Nanta].</p> <p>Dodano następujące nowe opcje: -----</p> <p>Za każdym razem, gdy użyjesz 'Prześladowcy Cornwella' i 'Nieskończonych Ciosów', nakłada się [Mistrz Cornwell] (maks. 5x). Maksymalna liczba nałożeń aktywuje [Moc Mistrza Cornwell].</p> <p>Moc Mistrza Cornwell</p> <ul style="list-style-type: none"> - [Plansza] Kolejna umiejętność specjalna nie zużywa PM i nie wymaga regeneracji. - [PvP] Kolejna umiejętność specjalna zużywa tylko połowę PM i potrzebuje połowy czasu na regenerację. <p>-----</p>
Nieśmiertelny	Mistrz Walk	<p>Do listy uwzględnionych umiejętności dodano następujące ulepszone umiejętności: Żądło Skorpiona, Burzliwe Żgnięcie, Taniec Fantomów, Sierp Miecza i Śmiertelny Cios</p> <p>Atrybut [Lżejszy]:</p> <p>Koszty PM: -90%</p>
	Pamięć Miecza	<p>Do listy umiejętności Cornwella dodano następujące ulepszone umiejętności: Żądło Skorpiona, Burzliwe Żgnięcie i Taniec Fantomów</p>
	[Zmiana] Grad Miecz	Zmieniono efekt umiejętności.

Rena

Rena	Diabelski Kolec	Umiejętność usunięta.
	Kolec	Dodano nowe umiejętności [Elastyczności].
	Doskonałe Tornado	Poziom otrzymania zmieniony z pz. 5 na pz. 1.

Anemos

Strzelec Bojowy	Wprawne Nogi	Wartość K.O.: -20% → -10% (na poziomie 4) Zmienia obrażenia wszystkich umiejętności magicznego ataku na atak.
	Krążący Sokół	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Siły]. Zmieniono efekt umiejętności.
	Niski Kopniak	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Siły]. Zmieniono efekt umiejętności.
	Kopniak od Tyłu	Zmieniono [Silny] efekt umiejętności: Pomyślnie wykonany kopniak od tyłu pozwala na dodatkowe wykonanie kopniaka po naciśnięciu klawisza umiejętności przed zakończeniem akcji. (Dotychczas wyprowadzany był dodatkowy niski kopniak.)
	Kamikadze	Zmieniono efekt umiejętności.
Pędziwiatr	Uwolniona Wola: Pędziwiatr	Obrażenia od umiejętności specjalnych zwiększone z 13% do 18%. Nie można już zmienić 'Uderzenia Feniksa' w atak fizyczny.
	Upór	Czas wznowienia regeneracji umiejętności specjalnych skrócony z 10 sek. do 5 sek.
	Airelinna	Atak: +30% (PvP: +15%) (dotychczas: wszystkie ataki: +20% (PvP: +10%)) [Plansza]: Regeneracja PŻ co sek.: +0,3% Atak: +20% Wszystkie szybkości: +20% Czas trwania: 30 sek. [PvP]: Regeneracja PŻ co sek.: +0,3% Atak: +10% Wszystkie szybkości: +10% Czas trwania: 15 sek
	Żywiot	Do ataków kopnięciem dodano następujące ulepszone umiejętności: Krążący Sokół, Niski Kopniak, Kamikadze i Demoniczna Burza Ataki kopnięciem: +40% przez 15 sek.

	Demoniczna Burza	Zmieniono efekt umiejętności.
Anemos	Zew Wiatru	Do umiejętności wykorzystujących wiatr dodano następujące ulepszone umiejętności: Krążący Sokół, Niski Kopniak, Kamikadze i Demoniczna Burza

Jutrzenka

Strzelec Myśliwski	Sokole Oko	Zmienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczne ataki.
	Szybki Strzał	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Siły]. Zmieniono efekt umiejętności.
Mistrzynie Strzelców	Uwolniona Wola: Mistrzynie Strzelców	Obrażenia od umiejętności specjalnych zwiększone z 13% do 18%.
	Wiążący Siew	Umiejętność usunięta.
	Wybuchowy Siew	Dodano nowe umiejętności [Siły]. Opóźniona Eksplozja
	As w Rękawie	Zmieniono efekt umiejętności.
Jutrzenka	Ślad Stygmatu	Zmieniono czas regeneracji [Rozwiniętego Stygmatu]. Regeneracja skrócona z 20 sek. do 15 sek.
	Doskonała Strzała	Z 'Łuku Ducha Obronnego' usunięto następującą umiejętność: - As w Rękawie Do 'Łuku Ducha Obronnego' dodano następującą ulepszoną umiejętność: - Szybki Strzał Regeneracja 'Łuku Ducha Obronnego': -10% → -15%

Wieczorny Mrok

Strzelec Erendil	Utalentowany Łowca	Do Mocy Eldrasila dodano następujące ulepszone umiejętności: Złość Eldrasila, Sfera Wiatru i Zagłada Wartość K.O.: -45% → -20% (na poziomie 4) Zmienia obrażenia wszystkich umiejętności magicznego ataku na atak.
	Złość Eldrasila	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Siły]. Zmieniono efekt umiejętności.

	Sfera Wiatru	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Siły]. Zmieniono efekt umiejętności.
Nocny Tropiciel	Rozmyślny Atak	Do umiejętności Erendila dodano następującą ulepszoną umiejętność: Zagłada Przy użyciu umiejętności Erendila zmienia się czas oczekiwania na wznowienie regeneracji umiejętności specjalnych. [Plansza]: Szansa na cios kryt.: +10% Prawdopodobieństwo Spustoszenia: +10% Regeneracja: -7 sek. Czas oczekiwania na reaktywację: 6 sek. [PvP]: Szansa na cios kryt.: +10% Prawdopodobieństwo Spustoszenia: +10% Regeneracja: -3,5 sek. Czas oczekiwania na reaktywację: 6 sek.
	Uwolniona Wola: Nocny Tropiciel	Obrażenia od umiejętności specjalnych zwiększone z 13% do 18%. Nie można już zmienić 'Uderzenia Feniksa' w atak fizyczny.
	Drapieżnik	Przy użyciu 'Zarodników Gniewu', 'Wietrznego Siewu - Sopol Lodu' albo 'Rozcinacza Gwiazd', z określonym prawdopodobieństwem wyprowadzasz ciosy kryt., zadając przeciwnikom duże obrażenia. → Użycie umiejętności specjalnych z określonym prawdopodobieństwem powoduje zadanie o 50% większych obrażeń. Prawdopodobieństwo aktywacji: 40%
	Zagłada	Zmieniono efekt umiejętności.
Wieczorny Mrok	Wspomnienie Dusz	Do Wzmocnienia Erendila dodano następującą ulepszoną umiejętność: Zagłada
	Pułapka	Następujące umiejętności usunięto z 'Tajnych Pułapek': Złość Eldrasila i Sfera Wiatru Do umiejętności Śmiercionośnego Zagrożenia dodano następujące ulepszone

	umiejętności: Złość Eldrasila i Sfera Wiatru
--	---

Eve

Eve	Przytrzymanie	Dodano nowe umiejętności [Elastyczności].
-----	---------------	---

Nazo-Ultima

Nazo- Mścicielka	Zmiana rodzaju ataku	Wszystkie rodzaje ataku umiejętności otrzymanych po 1. zmianie klasy stają się magicznymi atakami.
	Dynamika	Zmienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczne ataki.
	Mega-Pocisk Elektronowy - Obezwładnienie	Efekt umiejętności 'Mega-Pocisku Elektronowego' zmodyfikowany odpowiednio do danej zmiany klasy. Poziom otrzymania zmieniony z pz. 15 na pz. 25.
	Wyrok Królowej	Dodano nowe umiejętności [Siły].
	Skoncentrowana Energia	Tylko twoja siła ataku wzrasta przy ciosach kryt.
Nazo- Wendeta	Szok Tesli: Krótko	Zmieniono [Silny] efekt umiejętności: Zużycie PM: -20%
	Przeszywająca Włócznia	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Wytrzymałości]. Poziom otrzymania zmieniony z pz. 50 na pz. 40. Właściwość [Bezlitosny] staje się właściwością [Śmiertelny].
	Burza Neutronów	Umiejętność [Wytrzymałości] staje się umiejętnością [Transcendencji]. Zmieniono efekt umiejętności. Poziom otrzymania zmieniony z pz. 30 na pz. 50. Właściwość 'Cięższy' staje się właściwością 'Szybszy'.
	Tarcza Atomowa	Usunięto bonus do obrażeń przeciwnika.
	Królowa Zemsty	Dodany efekt: zwiększa twoje maks. PM. → Maks. PM: +100 (na poziomie 4) Magiczny atak wzmocniony o 8%. (Na poziomie 4)

	Królowa Zniszczenia	Gdy twój rdzeń się aktywuje, na 15 sek. obrażenia zadawane przeciwnikom wzrastają o 20% (PvP 10%), a bossom o 10%.
Nazo-Ultima	[Zmiana - Przeszywająca Włócznia]	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Wytrzymałości].
	Wzmocnienie Nazo-Broni	Do umiejętności nazo-włóczni dodano następującą zmodyfikowaną umiejętność: - Wyrok Królowej Czas oczekiwania na reaktywację buffu [Wzmocniona Nazo-Włócznia] skrócono z 20 sek. do 10 sek.

Nazo-Essentia

Nazo-Nadzieja	Zmiana rodzaju ataku	Wszystkie rodzaje ataku umiejętności otrzymanych po 1. zmianie klasy stają się atakami.
	Mega-Pocisk Elektronowy - Sprawiedliwość	Zmiana nazwy umiejętności. Poziom otrzymania zmieniony z pz. 15 na pz. 25. Zmiana obrażeń od umiejętności.
	Obecność Królowej	Maksymalny wzrost PM obniżony z +150 do +100. Atak: +8% (na poziomie 4) Zmienia obrażenia wszystkich umiejętności magicznego ataku na atak.
	Deformacja Przestrzeni	Poziom otrzymania zmieniony z pz. 45 na pz. 30. Zmiana obrażeń od umiejętności.
	Ostrze dźwięku	Usunięto błąd, który powodował twoje spowolnienie po użyciu umiejętności.
	Nazo-Cesarzowa	Strażnik Oberon
Szok Tesli: Uderzenie		Zmieniono [Silny] efekt umiejętności: Zużycie PM: -20%

	Gniew Ofelii	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Siły]. Zmieniono efekt umiejętności. Poziom otrzymania zmieniony z pz. 50 na pz. 45. Zapieczerowana umiejętność Właściwość 'Silniejszy' staje się właściwością 'Lżejszy'. Właściwość 'Wzmocniony' staje się właściwością 'Cięższy'.
	Wycofanie	Dodano nowe umiejętności [Transcendencji].
	Błogosławieństwo Królowej	Czas przywołanych pomocników nie ulega już wydłużeniu.
	Uwolniona Wola: Nazo-Cesarzowa	Czas przywołanych pomocników: +65% (dotychczas +50%)
	Wzniosła Duma	Twoi sojusznicy w zasięgu prądu energetycznego otrzymują buff [Cios kryt. i Spustoszenie]: Cios kryt. i Spustoszenie: +10% Zmiana obrażeń od umiejętności. Zwiększona szybkość aktywacji umiejętności. Trafienie prądem energetycznym nie wyrzuca przeciwnika w powietrze. Właściwość 'Lżejszy' staje się właściwością 'Śmiertelny'.
Nazo-Essentia	[Zmiana - Deformacja Przestrzeni]	Zmiana obrażeń od umiejętności.
	[Zmiana - Gniew Ofelii]	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Siły]. Zmieniono efekt umiejętności.
	Godność Królowej	Do umiejętności wzmocnionych Więzią dodano następującą ulepszoną umiejętność: - Wycofanie

Nazo-Sariel

Nazo-Elektra	Zmiana rodzaju ataku	Wszystkie rodzaje ataku umiejętności otrzymanych po 1. zmianie klasy stają się magicznymi atakami.
	Spektralna Dynamika	Zmienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczne ataki.

Mega-Pocisk Elektronowy - Błyskawica	<p>Efekt umiejętności 'Mega-Pocisku Elektronowego' zmodyfikowany odpowiednio do danej zmiany klasy.</p> <p>Poziom otrzymania zmieniony z pz. 15 na pz. 25.</p>
Wiązka Lasera	<p>Umiejętność [Wytrzymałości] staje się umiejętnością [Siły].</p> <p>Zmieniono efekt umiejętności.</p> <p>Właściwość 'Wzmocniony' staje się właściwością 'Cięższy'.</p> <p>Właściwość 'Bezlitosny' staje się właściwością 'Szybszy'.</p> <p>[Plansza]:</p> <p>Promień: wielokrotnie 830% magicznego ataku</p> <p>Pole Wzmocnienia - Promień: wielokrotnie 996% magicznego ataku</p> <p>Pole Pryzmatyczne - Promień: wielokrotnie 325% magicznego ataku</p> <p>Pole Pościgu - kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 413% magicznego ataku</p> <p>Pole Fuzji - kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 214% magicznego ataku</p> <p>[PvP]:</p> <p>Promień: wielokrotnie 299% magicznego ataku</p> <p>Pole Wzmocnienia - Promień: wielokrotnie 359% magicznego ataku</p> <p>Pole Pryzmatyczne - Promień: wielokrotnie 117% magicznego ataku</p> <p>Pole Pościgu - kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 149% magicznego ataku</p> <p>Pole Fuzji - kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 77% magicznego ataku</p>
Nazo-Serafin	<p>Szok Tesli: Włócznia</p> <p>Zmieniono [Silny] efekt umiejętności:</p> <p>Zużycie PM: -20%</p>
	<p>Taser</p> <p>Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Wytrzymałości].</p> <p>Poziom otrzymania zmieniony z pz. 50 na pz. 40.</p> <p>Właściwość 'Silniejszy' staje się właściwością 'Lżejszy'.</p> <p>Właściwość 'Cięższy' staje się właściwością 'Wzmocniony'.</p>
	<p>Eksplozja Fotonów</p> <p>Dodano nowe umiejętności [Transcendencji].</p>
	<p>Silne Serce</p> <p>Regeneracja skrócona z 30 sek. do 15 sek.</p> <p>Jeśli użyjesz 'Spektrum Kryształów Eldrytu' podczas gdy aktywne jest 'Silne Serce', 'Silne Serce' ulegnie dezaktywacji.</p>
	<p>Reaktor Eldrytowy</p> <p>Maksymalny wzrost PM obniżony z +150 do +100.</p>

		Magiczny atak wzmocniony o 8%. (Na poziomie 4)
	Cheat Code: Maniak Elektronowy	Prawdopodobieństwo aktywacji dodatkowej regeneracji PM: → plansza: 100%/PvP: 50% Regeneracja 'Igieł Energetycznych' nie ulega już skróceniu. Przy użyciu 'Spektrum Kryształów Eldrytu' i 'Silnego Serca' regeneracja dodatkowo skraca się na 10 sek.
Nazo-Sariel	[Zmiana - Wiązka Lasera]	Umiejętność [Wytrzymałości] staje się umiejętnością [Siły]. Zmieniono efekt umiejętności.
	Przeładowanie	Do umiejętności przeładowania dodano następującą ulepszoną umiejętność: - Wiązka Lasera Zwiększone obrażenia od umiejętności transcendencji. (Dotychczas wzrastały obrażenia od umiejętności przeładowania.)
	Ewolucja	Efekt 'Ewolucji' nie ulega wznowieniu przez 15 sek. po aktywacji. Jeśli aktywujesz 'Ewolucję' w Polu Pryzmatycznym, z prawdopodobieństwem 50% aktywuje się twój atak podwójny w PVP.

Ara

Ara	Tajemna technika	Zmieniono wszystkie obrażenia od umiejętności 'Tajemnej techniki'.
	Cyklon	Umiejętność [Siły] staje się umiejętnością [Elastyczności]. Zmieniono wykonanie umiejętności.

Apsara

Mała Hsien	Harmonia Mocy	Zmienia obrażenia wszystkich umiejętności magicznego ataku na atak.
	Tygrysi Cios	Zmieniono wykonanie umiejętności.
	Szybki Atak	Umiejętność usunięta.

Sakra Devanam	Czysta Energia Ducha	Wartość K.O.: -20% (dotychczas -40%) (na poziomie 4) Zwiększony atak.
	Lśniące Orchidee	Dodano nowe umiejętności [Transcendencji].
	Smok Przywoływania Duchów	Zmieniono właściwości.
Apsara	Czas Oświecenia	Zmieniono atak i nakładanie: Atak: +2% (można nakładać 20 razy), redukcja co 5 nałóżeń → Atak: +3% (można nakładać 10 razy), redukcja co 3 nałożenia Czas oczekiwania na reaktywację 'Tajemnej Techniki', która aktywuje się, gdy przy całkowicie naładowanej Energii Ducha wykonasz 4. krok danej techniki, skraca się z 20 sek. do 10 sek. (PvP: 20 sek.) Czas wznowienia regeneracji umiejętności specjalnych skrócony z 10 sek. do 7 sek.

Devi

Mała Lilith	Doping Ducha	Zmienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczne ataki. Dodany efekt: zwiększa maks. PM.
	Wilczy Kieł 4: Wilcza Włócznia	Umiejętność [Wytrzymałości] staje się umiejętnością [Siły]. Zwiększa się rozmiar i zasięg 'Włóczni', atak zostaje przeprowadzony wielokrotnie. Zwiększony zasięg [Tajemnej Techniki Wilczego Kłosa: Duch Wilka]. Zmieniono właściwości. Dopasowanie obrażeń
	Włócznia energii	Umiejętność usunięta.
Yama-raja	Dalekosiężny Duch	Zwiększony magiczny atak (na poziomie 4): 6% → 8% (PvP 3,2%) Wartość K.O.: -30% (dotychczas -15%)

	Wycie Wilka	Prawdopodobieństwo, że pojawi się silny wilk, wzrasta z 50% do 80%. (Na poziomie 4) Zwiększony zasięg silnego wilka.
	Wrota Piekieł	Użycie tajemnej techniki Rakshasa skraca regenerację umiejętności specjalnych.
	Połowiczna Granica	'Włócznia Energii' usunięta z funkcji i tooltipu.
	Płomienista Włócznia	Dodano nowe umiejętności [Transcendencji].
	Pole Reakcji	Zmieniono właściwości.
Devi	Uwolniona Energia Ducha	Przy użyciu tajemnej techniki otrzymujesz 4 Energie Ducha (PvP: 2). W trybie boskiej lisicy Energia Ducha jest stale regenerowana.
	Emisja Energii Ducha	Magiczna obrona 'Strachu Rakshasy' zredukowana o 40%.
	[Zmiana - Próżnia Energetyczna]	Zmieniono wykonanie umiejętności.

Śakti

Mały Fantom	Asymilacja	Zmienia obrażenia wszystkich umiejętności magicznego ataku na atak. Przy aktywacji dopalacza mocy Energia Ducha regeneruje się z każdym trafieniem (na poziomie 4): 1. dopalacz mocy: 12 trafień → 8 trafień 2. dopalacz mocy: 9 trafień → 6 trafień
	Niebiański Cios	Umiejętność usunięta.
	Stłumienie Ducha	Zmieniony efekt umiejętności Dopasowanie obrażeń
Asura	Uwolnij energię fantoma	Wartość K.O.: -15% (dotychczas -30%) (na poziomie 4) Zwiększony atak.
	Odpoczynek Duszy	Przy użyciu Tajemnej Techniki łowcy Duchów powstaje Kula Odpoczynku Duszy. [Kula Odpoczynku Duszy]: Regeneracja PM: 10% (PvP: 1%)

	<p>Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: x4</p> <p>Czas trwania: 1 sek.</p>
Duchowe Oko	<p>Przy użyciu tajemnej techniki czas wznowienia regeneracji umiejętności specjalnych skraca się z 10 sek. do 7 sek. (Na poziomie 4)</p>
Uwolniona Wola: Asura	<p>Wartość K.O.: -25% (dotychczas -50%)</p> <p>Prawdopodobieństwo, że w trybie dopalacza mocy nie dojdzie do zużycia Energii Ducha, wzrasta z 5% do 50%. (PvP: 10%)</p> <p>Zmieniono efekt regeneracji PŻ przy zastosowaniu umiejętności 'zużywającej Energię Ducha' w trybie dopalacza mocy: Regeneracja przypadająca na Energię Ducha: 10% (PvP: 1%) Czas oczekiwania na wznowienie regeneracji: 5 sek. (dotychczas: 10 sek.)</p>
Moc Bogów: Upiorny Lis	<p>'Niebiański Cios' usunięty z funkcji i tooltipu.</p> <p>Prawdopodobieństwo wykonania [Ducha Błyskawic] w formie ciosu kryt. wzrasta z 15% do 50%.</p>
Lisa Cień	<p>Dodano nowe umiejętności [Transcendencji].</p>
Wołanie Duchów	<p>Zmieniono efekt buffu: Obrażenia od umiejętności transcendencji: +15% (dotychczas: obrażenia kryt.: +15%)</p>
Zjawa Lisa	<p>Zmieniono właściwości.</p> <p>Dostosowano obliczanie i podział obrażeń.</p>
Ognisty Lis	<p>Zmieniono właściwości.</p> <p>[Plansza]:</p> <p>Drapanie: wielokrotnie 195% ataku Ognisty Lis: wielokrotnie 203% ataku Niebieski Ogień: 203% ataku</p> <p>[PvP]:</p> <p>Drapanie: wielokrotnie 70% ataku Ognisty Lis: wielokrotnie 64% ataku Niebieski Ogień: 64% ataku</p>
Śakti	<p>[Zmiana - Przywoływanie Duchów]</p> <p>Zmieniono efekt buffu: Obrażenia od umiejętności siły: +20% (dotychczas: obrażenia kryt.: +20%)</p>

[Zmiana - Ognisty Lis]	Zmieniono wykonanie umiejętności.
Uwolniona Magia	Usunięto redukcję szybkości poruszania się [Mocy Mroku]. W zamian odnoszone obrażenia wzrastają o 20%. Zmieniono przyspieszenie regeneracji wszystkich umiejętności: przyspieszenie regeneracji wszystkich umiejętności: x2 → szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: x3 (Usunięto błąd, który powodował zbyt gwałtowne przyspieszenie regeneracji.)
Energia Fantoma	Do umiejętności wykorzystujących Moc Eun dodano następującą ulepszoną umiejętność: Lisa Cień
[Zmiana] Duch Błyskawic	Zmieniono wykonanie umiejętności.

Elesis

Elesis	Droga Rycerza	Zaktualizowany system 'Drogi Rycerza': Klawiszem V można przełączać tylko między trybami zniszczenia i witalności.
	Napad	Umiejętność usunięta.
	Unik-Przewrotka	Dodano nowe umiejętności [Elastyczności].

Miecz Imperium

Mistrz Szermierki	Chwała Rycerza	Zmienia obrażenia wszystkich umiejętności magicznego ataku na atak.
	Trzy Fale	Dodano nowe umiejętności [Siły].
	Rozpłataną Moc	Zmieniono poziom i klasę otrzymania. Gdy osiągniesz poziom 80, otrzymasz 'Wielkiego Mistrza'.
Wielki Mistrz	Cios w Górę	Umiejętność usunięta.
	Potrójny Sztych	Dodano nowe umiejętności [Wytrzymałości].
	Wypad	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Wytrzymałości].
	Zaawansowany Trening Rycerza	Maks. PM: +100 Wartość K.O. odniesionych obrażeń zmniejszona z 20% do 10%.

		Wartość K.O. twoich ataków zmniejszona z 20% do 10%.
	Krzyżowe Cięcie	Dodano nowe umiejętności [Siły].
	Preludium	Zmieniono efekt buffu: Maks. PM nie ulega już podwyższeniu.
Miecz Imperium	[Zmiana] Preludium	Zwiększony zasięg umiejętności. Zmieniono efekt buffu: → Maks. PM nie ulega już podwyższeniu. → Usunięto efekt Gauge. → Członkowie grupy również otrzymują ten sam buff.
	Spokój i Ciszka	Umiejętność usunięta.
	Naprzód!	Dodano nowe umiejętności pasywne. ----- Twoje atakiznaczają przeciwników [Stygmatem Rycerza]. Gdy członek grupy atakuje naznaczonego przeciwnika, Stygmat wybuchu i zadaje przeciwnikowi obrażenia. Gdy przeciwnik ze [Stygmatem Rycerza] znajduje się w pobliżu, aktywuje się buff zwiększający twoją odporność na obrażenia. Gdy przeciwnik ze [Stygmatem Rycerza] znajduje się w pobliżu, otrzymujesz nałożenie [Naprzód!]. Przy 5-krotnym nałożeniu szybkość regeneracji podwaja się na jakiś czas.

Płomienne Serce

Rycerz Piroman	Mega- Eksplzja	Zmieniono poziom i klasę otrzymania. Gdy osiągniesz poziom 35, otrzymasz 'Płomienne Serce'.
	Nieugaszony Ogień	Zmienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczne ataki. Zoptymalizowany tooltip
	Inkarnacja Ognia	Zapiecztowana umiejętność od pz. 30 Sprawiasz, że w twoim otoczeniu pojawia się ogień, po czym aktywujesz efekty Spalenia. W dużym promieniu wchłaniasz efekty Płomieni i Spalenia, przekształcając je w PM.
	Fajerwerki	Ta umiejętność nie jest już zapiecztowana. Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Siły].

		Zmieniono wykonanie umiejętności.
Płomienne Serce	Miecz Czerwonego Lotosu	Zmieniono poziom i klasę otrzymania. Gdy osiągniesz poziom 15, otrzymasz 'Rycerza Piromana'.
	Mega- Eksplozja	Twój cios pięścią wywołuje eksplozję, która aktywuje u przeciwnika efekty ognia (Płomienie, Spalenie) oraz zadaje mu odpowiednią ilość obrażeń.
	Ogniste Pąki	Umiejętność usunięta.
	Płomienny Siew	Dodano nowe umiejętności pasywne. ----- Mocą ognia wystrzelony zostaje 'Płomienny Siew'. Gdy użyjesz umiejętności specjalnych, nakłada się [Płomienny Siew] (maks. 3-krotnie). Maks. nałożenie aktywuje buff [Ognisty Kwiat]. Gdy [Ognisty Kwiat] jest aktywny, nie można nakładać [Płomiennego Siewu].
	Słup Ognia	Dodano nowe umiejętności [Wytrzymałości].
	Płomienna Róża	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Wytrzymałości]. Właściwość [Silniejszy] staje się właściwością [Wzmocniony]. Zmieniono dodatkową funkcję umiejętności ----- Stosownie do liczby trafionych przeciwników powstają maks. 3 Ogniste Pąki. → Przy udanym trafieniu generowane jest dodatkowe nałożenie [Płomiennego Siewu].
	Płomienne Kule	Dodano nowe umiejętności [Siły]. [Plansza]: Maks. czas trwania kuli: 20 sek. Przyciąganie: wielokrotnie 170% magicznego ataku Eksplozja Kuli: 3452% magicznego ataku [PvP]: Maks. czas trwania kuli: 20 sek. Przyciąganie: wielokrotnie 57% magicznego ataku Eksplozja Kuli: 1180% magicznego ataku
	Głodne Płomienie	Do listy uwzględnionych umiejętności dodano następujące ulepszone umiejętności: Zmieniony efekt umiejętności 'Słup Ognia'

	<p>-----</p> <p>Przy użyciu umiejętności specjalnych wydłuża się czas trwania następujących buffów:</p> <p>- Miecz Czerwonego Lotosu (Płomienny Miecz), Ochrona Płomieni (Tarcza Płomieni) i Zapalenie Dusz (Zapalenie Dusz)</p>
Uwolniona Wola: Płomienne Serce	<p>Dodany efekt: zwiększa twoje maks. PM. → Maks. PM: +100</p> <p>Zoptymalizowany tooltip</p>
Płomienie	<p>Nowe efekty: Słup Ognia i Płomienne Kule</p>
Zapalenie Dusz	<p>'Płomienisty Strzał' także przy umiejętnościach specjalnych</p> <p>Rozpalasz płomienie, które są zdolne nawet do spalania duszy.</p> <p>Na czas trwania buffu wzrastają obrażenia od umiejętności specjalnych, a przy użyciu kombosów i umiejętności aktywnych wystrzeliwane są płomienie (oprócz Ambicji - mocno, Uniku-Przewrotki, hiperów i umiejętności partnerskich.)</p> <p>Przeciwnicy, którzy zostaną trafieni Płomieniami, doznają debuffu [Żar].</p> <p>Zmieniono na umiejętność zniszczenia [Droga Rycerza].</p>

Krwawa Królowa

Mroczny Rycerz	Mroczna Moc	<p>Usunięto funkcje Gauge.</p> <p>Zmienia obrażenia wszystkich umiejętności magicznego ataku na atak.</p>
	Krwawe Bagno	<p>Dodano nowe umiejętności [Siły].</p>
	Odwet Krwi	<p>Zmieniono funkcję umiejętności</p> <p>-----</p> <p>Na odniesione obrażenie otrzymujesz nałożenie [Odwet Krwi]. Za każdym razem gdy aktywujesz umiejętność, 1 nałożenie [Odwetu Krwi] znika, a obrażenia od umiejętności wzrastają. (Poza hiperumiejętnościami)</p> <p>Użycie umiejętności krwawego uderzenia zwiększa obrażenia od kolejnej umiejętności. (Poza hiperumiejętnościami)</p>
	Krwawa Burza	<p>Dodano nową umiejętność [Transcendencji].</p> <p>[Plansza]:</p> <p>Krwawa Burza: wielokrotnie 176% ataku</p>

		<p>Eksplodza: wielokrotnie 672% ataku</p> <p>[PvP]:</p> <p>Krwawa Burza: wielokrotnie 48% ataku</p> <p>Eksplodza: wielokrotnie 229% ataku</p> <p>Zmieniono na umiejętność wichury [Droga Rycerza].</p>
	Demoniczne Draśnięcie	Umiejętność usunięta.
	Zastrzyk Stygmatu	<p>Zmieniono poziom i klasę otrzymania.</p> <p>Gdy osiągniesz poziom 50, otrzymasz 'Czerwonego Mściciela'.</p> <p>Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Wytrzymałości].</p>
	Płonąca Zjawa	<p>Zmieniono poziom i klasę otrzymania.</p> <p>Gdy osiągniesz poziom 50, otrzymasz 'Czerwonego Mściciela'.</p> <p>Umiejętność [Transcendencji] staje się umiejętnością [Siły].</p>
Czerwony Mściciel	Krwawy Wybuch	Dodano nowe umiejętności [Wytrzymałości].
	Uwolniona Wola: Czerwony Mściciel	<p>Efekt [Rycerza Mroku] częściowo zmieniony.</p> <p>-----</p> <p>[Rycerz Mroku]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gdy twoje PŻ spadną poniżej 65% (30% w PvP), efekt aktywuje się w trybie [Drogi Rycerza]. <p>[Zniszczenie]:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Atak: +5% - Cios kryt.: +5% - Spustoszenie: +5% <p>[Burza]:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Atak: +5% - Wszystkie szybkości: +5% - Pozyskiwanie PM przy trafieniach/obrażeniach: +10%
	Berserk	<p>Usunięto funkcje Gauge.</p> <p>Dodany efekt: zwiększa twoje maks. PM.</p> <p>→ Maks. PM: +100</p>
	Demoniczny Kułak	<p>Zmieniono poziom i klasę otrzymania.</p> <p>Gdy osiągniesz poziom 30, otrzymasz 'Mrocznego Rycerza'.</p> <p>Zapieczętowana umiejętność od pz. 30</p>

Krwawa Królowa	[Zmiana] Zastrzyk Stygmatu	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Wytrzymałości].
	[Zmiana] Płonąca Zjawia	Umiejętność [Transcendencji] staje się umiejętnością [Siły].

Ain

Ain	Forare Sursum Glacies	Poziom otrzymania zmieniony z pz. 15 na pz. 10.
Ain	Tertius Dolon	Zmieniono wykonanie umiejętności. Poziom otrzymania zmieniony z pz. 10 na pz. 15.

Arbiter

Exactor	Zmiana rodzaju ataku	Wszystkie rodzaje ataku umiejętności otrzymanych po 1. zmianie klasy stają się atakami.
	Wielokrotna Projekcja	Zmienia obrażenia wszystkich umiejętności magicznego ataku na atak.
	Quartus Hasta lactus	Zmieniono wykonanie umiejętności.
	Secundus Falx	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Transcendencji]. Zmieniono wykonanie umiejętności. Usunięto błąd, który powodował trafienie przeciwnika poza zasięgiem miecza. [Plansza]: Pionowy Cios: 3102% ataku Cios Horyzontalny: 3182% ataku [PvP]: Pionowy Cios: 1060% ataku Cios Horyzontalny: 1088% ataku
Prodigium	Autosuggestio	Efekt [Autosugestii] częściowo zmieniony: → Zwiększa się tylko twoja szybkość poruszania się, członków grupy już nie.

		→ Prędkość ładowania dopalacza mocy członków grupy: +20% → Maks. PM: +20%
	Wzmocnienie Projekcji	Zmieniono maks. liczbę nałożeń [Wzmocnienia Projekcji]: 50 razy → 30 razy Na każde nałożenie zmienia się wartość obrażeń kryt.: Obrażenia kryt. na nałożenie: +0,5% → 0,8% Z 7 do 5 spada liczba nałożeń znikających po upływie czasu [Wzmocnienia Projekcji]. Przy użyciu 'Mocy Bogów' otrzymujesz 5 nałożeń [Wzmocnienia Projekcji].
Arbiter	[Zmiana - Autosuggestio]	Maks. PM: +20%
	Boskość	Poziom wzmocnienia nakładania projekcji obniżony z pz. 10 do pz. 6.

Florere

Aptare	Święta Obietnica: Eid	Zmienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczne ataki.
Vigere	Wewnętrzny Wzrost	Maksymalny wzrost PM obniżony z +150 do +100.
	Carmen Infirmus	Umiejętność usunięta.
	Canticum Nobilis	Dodano nową umiejętność [Transcendencji]. Zmieniono wykonanie [Szlachetnego Eid: Purus]: [Plansza]: [Szlachetny Eid: Purus]: - Wyrok Sprawiedliwości: wielokrotnie 1114% magicznego ataku [PvP]: [Szlachetny Eid: Purus]: - Wyrok Sprawiedliwości: wielokrotnie 402% magicznego ataku

		Usunięto błąd, przez który niekiedy dochodziło do tymczasowego ślizgania podczas wykonywania umiejętności.
	Crederere Modi	Rośnie tylko twój magiczny atak [Błogosławieństwa Eldrytu].
Florere	[Zmiana] Turbo	PM twoich sojuszników nie regenerują się już przy trafieniu/odniesieniu obrażeń. Zmiana obrażeń od umiejętności.

Regnator

Viator	Zmiana rodzaju ataku	Wszystkie rodzaje ataku umiejętności otrzymanych po 1. zmianie klasy stają się magicznymi atakami.
	Zachwiana Wiara	Zmienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczne ataki. W przypadku odniesienia obrażeń nie otrzymujesz już 'Absorbeo'.
	Ingenium Regnum	Poziom otrzymania zmieniony z pz. 40 na pz. 25.
	Fractura	Umiejętność [Elastyczności] staje się umiejętnością [Transcendencji]. Zmieniono klasę otrzymania. Otrzymujesz umiejętność, gdy zmienisz klasę na Apostatę. Zmieniono wykonanie umiejętności.
Apostata	Nowa Wiara	Jeśli w trybie Henira (dopalacz mocy) zastosujesz umiejętność 'Uwolnienie Henira', skróci się pozostała regeneracja wszystkich regenerujących się właśnie umiejętności.
	Władca Pustki	[Zadręczający Chaos] redukuje tylko magiczne ataki.
Regnator	Krąg Uroku Chaosu	Zwiększa się atak twoich sojuszników w obrębie Kręgu Uroku Chaosu. Obrażenia kryt.: +15% - Obrażenia kryt. twoich sojuszników: +10%
	Ulepszona Absorpcja	Przyspieszenie czasu regeneracji umiejętności trwa teraz nie 10 sek., a 5 sek.